



# Les projets de recherche en lien avec le handicap du LIMSI-CNRS

Y. Bellik, A. Braffort, J.-C. Martin et A. Max

## Handicap visuel

### Premiers travaux

#### Interfaces multimodales

Applications pédagogiques, avec l'Institut National des Jeunes Aveugles (INJA)

Accès web, avec l'entreprise TechniBraille

#### Interface tactile

Canne laser Téléact II, avec le laboratoire Aimé Cotton

### Travaux récents et actuels

Accès aux mathématiques, avec l'École de Technologie Supérieure de Montréal

Accès en 2 dimensions à tout type d'information



## Langue des Signes Française

### Étude de la LSF

#### Capture de mouvements

Avec le laboratoire CIAMS de l'Université Paris-Sud

#### Analyse linguistique et modélisation informatique

### Applications

Lexique de LSF, avec l'association Visuel-LSF

Accès aux information dans les gares, avec la société WebSourd



## Déficit de compétences sociales

### Autisme

#### Interfaces personnalisées

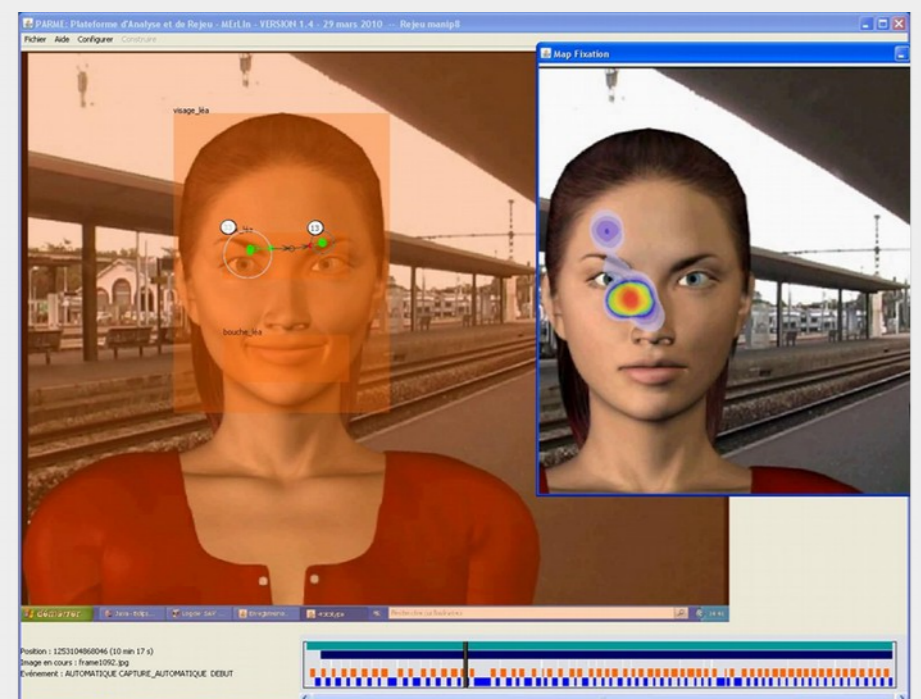
#### Comportement de regard vers des personnages virtuels (eyetracker)

### Schizophrénie

#### Jeu de confiance avec personnage virtuel

### Phobie sociale

#### Étude de la proxémie avec des personnages virtuels



Jeu de cartes avec un avatar pour l'apprentissage de compétences sociales pour des patients schizophrènes (projet ANR COMPARSE, collaboration avec Eric BRUNET, hopital du Chesnay)

Etude du regard de personnes autistes sur des scènes sociales Avec des personnages virtuels (Grynszpan et al. 2012)  
Financements Fondations Orange, de France et A. et P. Sommer

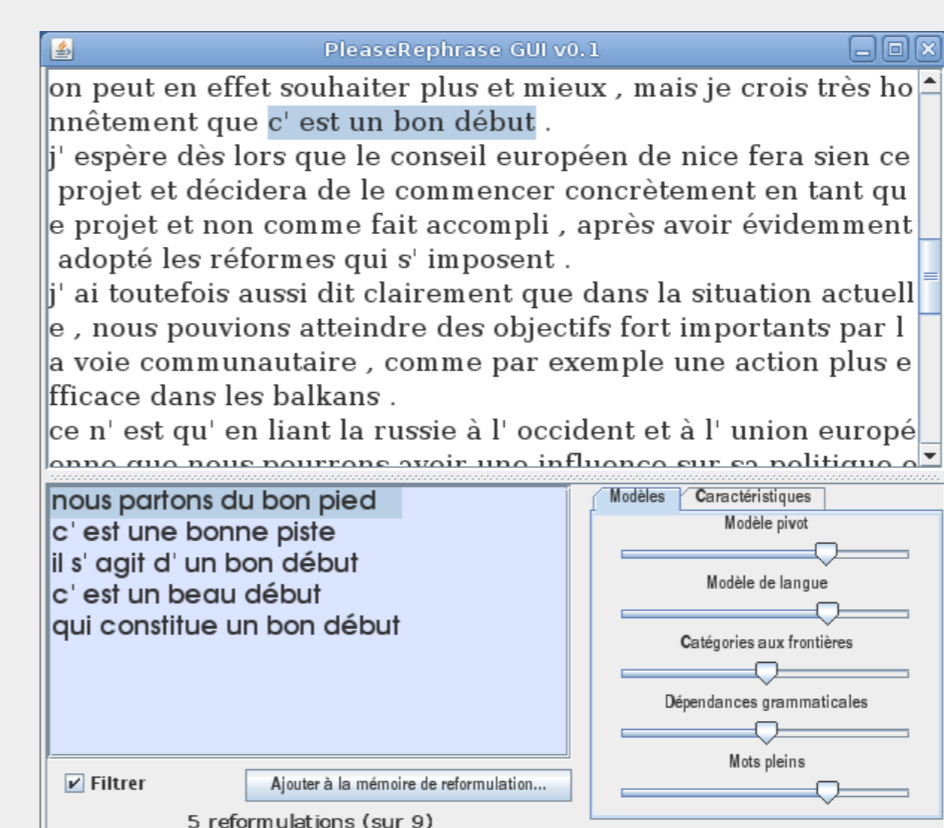
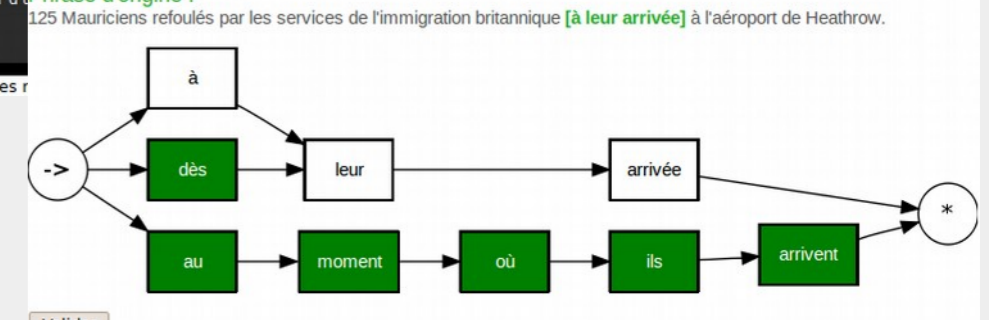
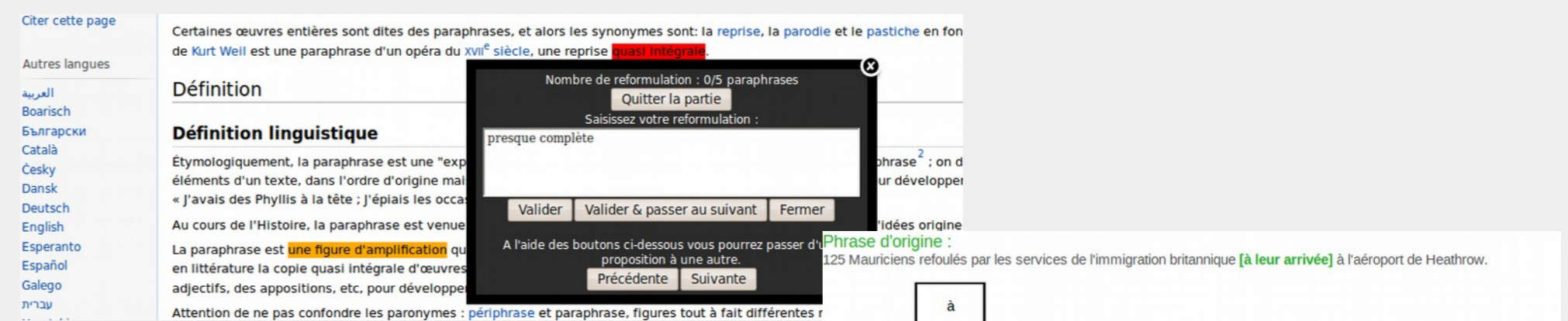
## Trisomie 21

### Accessibilité des textes

#### Analyse des difficultés des fragments de textes et des réécritures possibles

#### Base de connaissances des réécritures

#### Aide à la reformulation



Voici la légende:  
Mauvais choix  
Choix acceptable